

## **Zagadnienia z informatyki dotyczące rozdziałów: A – C.**

1. Web 2.0
2. Wikipedia.
3. Prawo autorskie.
4. Przetwarzanie w chmurze.
5. Licencje.
6. Komputery: stacjonarny, multimedialny, sieciowy, „*all in one*”
7. Współczesne urządzenia techniki komputerowej.
8. Topologie sieci komputerowych.
9. Adresy IP, MAC.
10. Router, switch.
11. Protokoły sieciowe.
12. Haker a kraker.
13. Systemy liczbowe, zamiana z dziesiętnego na dwójkowy.
14. Algorytm, cechy algorytmu, schemat blokowy, bloki (skrzynki) w schematach blokowych.
15. Programowanie, podstawowe instrukcje.